

Snabbguide: Spela en Fighter (Tank) i Pathfinder 2e

1. Grundidé

- Du är gruppens frontlinje.
- Blockera fiender från att nå dina allierade.
- Hög skölden varje runda för att öka din AC.
- Använd dina reaktioner för att straffa fiender som rör sig förbi dig.

2. Viktigaste Actions

- Strike: Gör en attack med ditt vapen.
- Raise a Shield: Hög din sköld (+2 AC till nästa runda).
- Step: Flytta 1 ruta utan att trigga reaktioner.
- Attack of Opportunity: Reaktion - slå fiender som lämnar din räckvidd.

3. Din tur i strid (Exempel)

1. Raise a Shield (försvar).
 2. Strike mot närmaste fiende.
 3. Strike igen (med -5 penalty pga MAP).
- > Om du är omringad: Step bort eller håll position med skölden höjd.

4. Tips för Nybörjare

- Hög alltid skölden om du förväntar dig att bli träffad.
- Shield Block kan absorbera skada - använd den smart.
- Reparera skölden mellan strider om den tar mycket stryk.
- Håll koll på din AC och HP - du är gruppens mur.

5. Vanliga Termer

- * AC (Armor Class): Hur svårt det är att träffa dig.
- * HP (Hit Points): Hur mycket skada du tål.
- * Reaction: En handling du kan göra utanför din tur.
- * MAP (Multiple Attack Penalty): -5/-10 på andra/tredje attacken samma runda.